|  |
| --- |
| Институт информационных технологий |
| Кафедра математического и программного обеспечения |
| Название предмета |
|  |

ПРОФЕССИОГРАММА

«Дизайнер интерфейсов»

|  |  |
| --- | --- |
| Руководитель: | Ганичева  Оксана Георгиевна |
| Исполнитель: | студент  группы 1ПИб-02-3оп-23  Богданов  Ренат Алексеевич |
| Оценка: |  |
| Подпись: |  |

2023 год

**1. Профессия “дизайнер интерфейсов”**

**Полное наименование профессии:** Специалист по дизайну графических пользовательских интерфейсов.

**Основная цель профессии:** Проектирование, графический дизайн и юзабилити-исследование интерактивных пользовательских интерфейсов, обеспечивающих высокие эксплуатационные (эргономические) характеристики программных продуктов и систем.

**Зарплаты:** от 75 до 240 тысяч, медиана — 135 тысяч.

**Краткая история профессии**

Интерфейсы с начала 70-х претерпели много изменений — это напрямую связано с методами ввода информации в вычислительные машины. Поначалу это были рычаги и тумблеры (по типу управления радио и телевизором), были джойстики, манипуляторы, дальше появились клавиатуры, мыши, сейчас уже появляются новые методы ввода в виде захвата движения камерой и нейроинтерфейсы.

С появлением клавиатур были придуманы методы текстового ввода команд в компьютеры - то есть человек просто писал в заранее заданном формате то что ему нужно от машины и она давала ему результат. Так продолжалось достаточно долго, в компании пришли доступные компьютеры, и людей, которые занимаются бумажной работой массово стали пересаживать за ЭВМ.

В 1983 появился первый графический интерфейс для управления компьютером — это был оконный интерфейс, который принципиально по-другому предлагал пользователю решать его задачи. С того времени нужно было всё меньше вводить текстовых команд, и всё больше кликать на кнопки. Рядовому пользователю стало проще и быстрее работать.

В 2023 году всё ещё используются текстовые интерфейсы, но почти все они нужны для очень узкого круга пользователей, все остальные пользуются графическими интерфейсами. Из этого и следует необходимость компаний нанимать не только разработчиков, но и дизайнеров пользовательских интерфейсов.

**2. Процесс труда**

**Группа занятий:**

1. Графические и мультимедийные дизайнеры
2. Специалисты-техники по Web

**Отнесение к видам экономической деятельности:**

1. Разработка компьютерного программного обеспечения
2. Деятельность консультативная и работы в области компьютерных технологий
3. Деятельность, связанная с использованием вычислительной техники и информационных технологий, прочая

**Трудовые функции:**

1. Подготовка интерфейсной графики
2. Проектирование и дизайн интерфейса по готовому образцу или концепции интерфейса
3. Проектирование взаимодействия пользователя с системой
4. Эвристическая оценка графического пользовательского интерфейса
5. Юзабилити-тестирование
6. Проектирование сложных графических пользовательских интерфейсов

Работа дизайнера интерфейсов может выполняться в любом месте (в офисе, дома, в парке, в поезде и т.д.), главное иметь при себе компьютер с установленным на нём необходимым программным обеспечением.

**3. Санитарно-гигиенические условия труда**

Дизайнер интерфейсов в основном работает в закрытых помещениях. Это позволяет создать более комфортные условия для работы, минимизируя воздействие внешних факторов, таких как погодные условия.

Шум и вибрация обычно не являются характерными для рабочей среды дизайнера интерфейсов, поскольку работа в основном связана с использованием компьютера и творческим процессом. Важно обеспечить хорошее освещение помещения, а также комфортную температуру для предотвращения перегрева или переохлаждения.

Дизайнер интерфейсов может столкнуться с длительными периодами сосредоточенной работы за компьютером. Важно соблюдать правильный режим труда и отдыха, проводя перерывы для глаз и разминки. Монотонность и темп труда могут требовать от дизайнера разнообразия в подходах к работе и организации своего рабочего времени.

**Медицинские противопоказания:**

* снижение остроты зрения
* нарушение функций щитовидной железы
* сердечно-сосудистые заболевания
* болезни крови

**4. Психофизиологические требования профессии к работнику**

**Восприятие:**  
Дизайнер интерфейсов должен обладать хорошим цветовым зрением, способностью оценивать соотношения и контрасты цветов, а также визуальные процессы. Это позволит ему создавать интерфейсы, которые будут хорошо восприниматься и удобны для пользователей.

**Мышление:**  
Необходимо обладать аналитическим мышлением, способностью абстрагироваться от деталей и видеть общую картину. Дизайнер интерфейсов должен быть способен понимать потребности и предпочтения пользователей, чтобы создавать интуитивно понятные интерфейсы.

**Внимание:**  
Хорошая концентрация и умение переключаться между различными задачами в процессе дизайна интерфейсов имеют важное значение. Работа в этой области часто требует длительного фокуса на деталях и тонкостях дизайна.

**Память:**  
Хорошая память и способность оперативно извлекать информацию могут быть полезны для дизайнера при работе над интерфейсами, особенно когда речь идет о сохранении и последующем использовании определенных дизайнерских элементов.

**Эмоциональная устойчивость:**  
Эффективная работа в области дизайна интерфейсов требует от дизайнера способности сохранять эмоциональную устойчивость в условиях высокой нагрузки и критики. Это позволит ему сохранить профессионализм и продуктивность в процессе работы.

**Творческий потенциал:**  
Дизайнер интерфейсов должен обладать творческим мышлением, способностью к инновациям и креативным подходам к решению дизайнерских задач.  
**Коммуникабельность:**  
Хорошая коммуникативная компетенция важна для взаимодействия с заказчиками и коллегами, а также для понимания потребностей пользователей и эффективной передачи своих дизайнерских решений.

**Организованность и ответственность:**  
Работа дизайнера интерфейсов требует четкой организации рабочего процесса, пунктуальности и способности выполнять задачи в срок, особенно в условиях часто меняющихся требований и дедлайнов.

1. **Профессиональные знания и навыки**

**Пути получения профессии:**

* ВУЗ
* Онлайн-курсы
* Видео-уроки
* Специализированная литература

**Профессиональные знания:**

* Дизайн интерфейсов: понимание основных принципов дизайна интерфейсов, включая композицию, типографику, цветовую гамму, пользовательские паттерны и визуальную иерархию.
* Интерактивность и UX-дизайн: знание принципов создания удобных и интуитивно понятных пользовательских интерфейсов, умение разрабатывать взаимодействие и навигацию для повышения пользовательского опыта.
* Технические аспекты: понимание технических ограничений и возможностей веб-технологий, мобильной разработки и других платформ.
* Тренды в дизайне: знание актуальных трендов в дизайне интерфейсов, умение применять их в создаваемых проектах.

**Профессиональные навыки:**

* Владение дизайн-инструментами: уверенное владение графическими инструментами, такими как Adobe Photoshop, Adobe Illustrator, Sketch, Figma, Adobe XD и другими.
* Прототипирование: умение создавать прототипы пользовательских интерфейсов с использованием специализированных инструментов, таких как Figma, Sketch, InVision и др.
* Коммуникация: умение эффективно общаться с заказчиками, разработчиками и другими участниками проекта для понимания требований и гармоничного взаимодействия в команде.
* Тестирование и исследование: умение проводить пользовательские тестирования, анализировать обратную связь и проводить исследования для оптимизации пользовательского опыта.
* Организационные навыки: способность управлять временем, работать над несколькими проектами одновременно и соблюдать сроки.

**Творческие навыки:**

* Инновационное мышление: способность придумывать оригинальные идеи и находить креативные решения для дизайна пользовательских интерфейсов.
* Визуализация: умение воплощать идеи во визуальные концепции, создавать привлекательные и функциональные дизайны.
* Эстетический вкус: хороший вкус и чувство стиля в создании дизайна интерфейсов, умение работать с цветовыми схемами, шрифтами и композицией.

**Список интернет-источников**

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| № | Название сайта | Ссылка | Краткое описание | Оценка (для кого может быть полезно) |
| 1 | Атлас новых профессий | https://atlas100.ru/catalog/it-sektor/dizayner-interfeysov/ | Сайт помогает ознакомится с новыми перспективными профессиями и направлениями. | Сайт полезен для людей, которые выбирают перспективное направление для работы и обучения. |
| 2 | Яндекс Практикум | https://practicum.yandex.ru/blog/professiya-ui-disainer-interfeisov/ | Сайт предназначен для обучения актуальным профессиям. В приведённой статье рассматривают профессию UI-дизайнера | Сайт полезен для новичков в профессии, которые хотят получить все необходимые знания в одном месте. |
| 3 | vc.ru | https://vc.ru/s/1204302-kadrovyy-centr-cdto-work/537199-dizayner-interfeysov-rol-v-produktovoy-komande-i-vozmozhnosti-dlya-rosta | В приведённой статье рассматривают роль UI-дизайнера в команде. | Статья полезна для начинающих дизайнеров, которые хотят найти своё место в команде. |
| 4 | Хабр | https://habr.com/ru/companies/X5Tech/articles/765844/ | В приведённой статье рассматривают UI-дизайнера в контексте востребованности для работодателей. | Статья полезна для оценки востребованности UI-дизайнеров на рынке. |
| 5 | Академия Яндекса | https://academy.yandex.ru/journal/chem-zanimaetsya-dizayner-interfeysov-i-kak-im-stat | В приведённой статье рассматривают задачи UI-дизайнера. | Статья полезна для оценки требований и задач в профессии UI-дизайнера. |
| 6 | КОД – журнал Яндекс Практикума | https://thecode.media/career-23-q1/#id-7 | В приведённой статье приведены зарплаты в IT на весну-лето 2023 года. | Статья полезна для оценки зарплат в IT на 2023 год. |
| 7 | hh.ru | https://hh.ru/ | Сайт для поиска работы. | Полезен для людей, желающих трудоустроится и оценить требования и зарплаты. |
| 8 | classinform | https://classinform.ru/profstandarty/06.025-spetcialist-po-dizainu-graficheskikh-i-polzovatelskikh-interfeisov.html | Профстандарт: 06.025  Специалист по дизайну графических пользовательских интерфейсов | Позволяет оценить актуальные требования к работнику. |